



# GENSO MAKER UGC**装備** 申請マニュアル

Ver. 1.01

更新: 2023/10/27

使用されている画像や文言は、開発中のものが含まれます。  
本リリース時には変更される可能性がありますので、  
あらかじめご了承ください。



# 目次

## 簡単！UGC申請フロー

- 1. UGCデータ申請フロー … 4
- 2. UGC NFT申請フロー … 6

## 詳細マニュアル

- 1. アカウントとウォレットの作成 … 8
- 2. マイページに移動する … 9
- 3. マイページメニュー … 10
- 4. マイページ画面の説明 … 11
- 5. UGCデータ登録 … 12
- 6. データ登録画面 … 13
- 7. データ詳細画面 … 14
- 8. 下部ボタン一覧 … 15
- 9. 審査ステータス (UGCデータ) … 16
- 10. 審査ステータス (UGC NFTデータ) … 17
- 11. UGCデータ申請 … 18
- 12. まとめてUGCデータ申請 … 19
- 13. データ申請の差し戻しについて … 20
- 14. 差し戻しコード一覧 … 21
- 15. UGC NFT申請 … 22
- 16. UGC NFTデータ … 24
- 17. UGC粘土とは … 25
- 18. UGC粘土一覧 … 26
- 19. UGC粘土図解 … 27
- 20. UGC装備の完成 … 28
- 21. 公開凍結中～公開停止に関して … 29

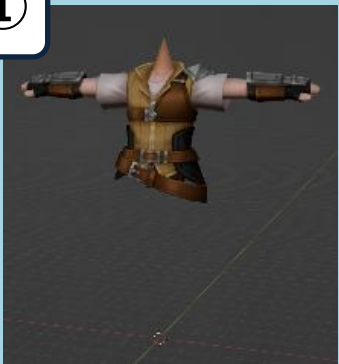


# 簡単！UGC申請フロー



# 1. UGCデータ申請フロー

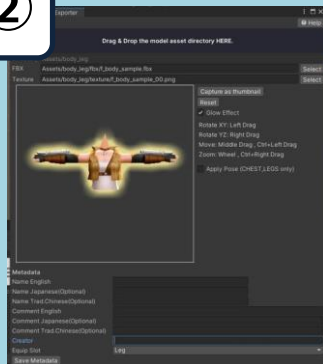
①



モデルデータを作る

※Maya, Blender等、外部の3D制作ツールをご利用ください

②



UGCチェックツールでデータ入力

※GENSOで提供しているUnityプラグインのダウンロードでご利用いただけます

③



GENSO MAKERにデータをアップロード

④




UGCデータの完成！



# 1. UGCデータ申請フロー

⑤

申請ステータス - 申請準備中 更新日: 2023-09-28 09:07 (UTC)  
登録日: 2023-09-28 09:07 (UTC)



名称(英)	Body Test
名称(繁)	
名称(日)	胴テスト
タイプ	Armor
部位	Body
制作者	wl_ugctest(dowHIZLYEYXr3T)
説明文(英)	It will be a test of equipment
説明文(繁)	這將是對武具裝備的考驗
説明文(日)	裝備のテストです

※1:400 (1:1 ~ 1:10) 2:400 (2:400 ~ 2:900)

UGCデータ申請
アップロード / 更新
データ削除

ダウンロード

『UGCデータ』から、  
「UGCデータ申請」をクリック！

⑥


申請ステータス - UGC NFT申請可能



名称(英)	Body Test
名称(繁)	
名称(日)	胴テスト

データに問題が無ければ  
「UGC NFT申請」が可能に！

次ページ

「UGC NFT申請」に進もう！ 



## 2. UGC NFT申請フロー

①

UGC NFT申請

ダウンロード

UGC NFT申請 をクリック

②

GENSO MAKER NFTインポート

条件にあったUGC粘土を  
インポート

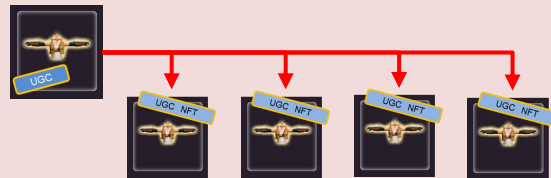
③

UGC NFT

「UGC NFTデータ」  
完成！「UGC NFTデータ」の  
反映が終わると……

④

UGC装備の完成！！



「UGC NFT申請可能」な「UGCデータ」は  
何度でもUGC NFT申請ができます！



# 詳細マニュアル



# 1. アカウントとウォレットの作成



## ■ アカウントの作成

**GENSO MAKERでUGCを作成するには、アカウントが必要です。**

GENSO MAKER TOPページ右上の「ログイン」をクリックし、メールアドレスかソーシャル連携を用いてアカウントを作成してください。

※元素騎士オンラインで既に遊ばれている方は、元素騎士オンラインのアカウントでログインすることができます

## ■ ウォレットの作成

UGC装備の作成には、手数料(MV)やNFT(UGC粘土)のインポートが必要となるため、ウォレット連携が必要です。

※ウォレット連携は、GENSO MAKER上で行えます

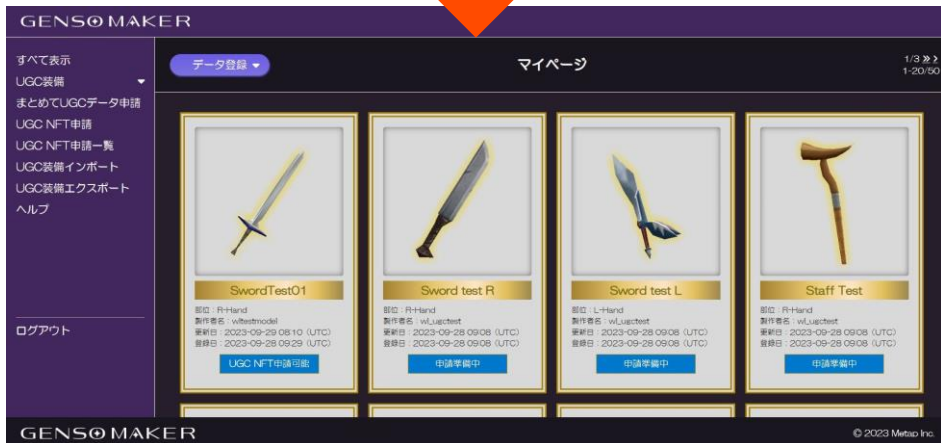
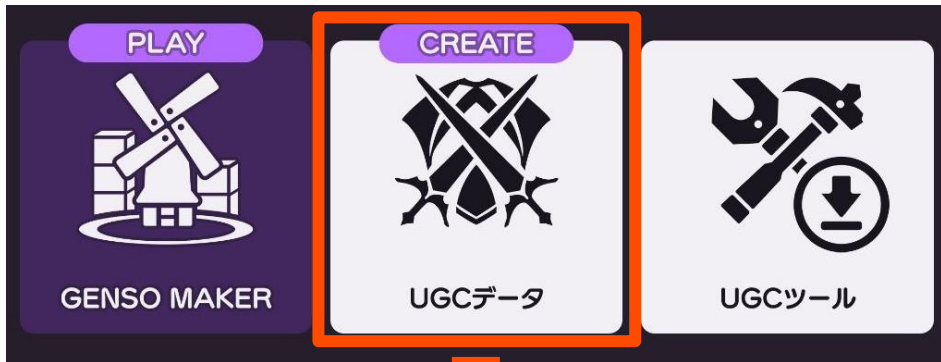
ウォレットをお持ちでない方は、以下のページをご覧ください、ウォレットの作成をお願いいたします。

<https://genso.game/ja/howto-beginner/>





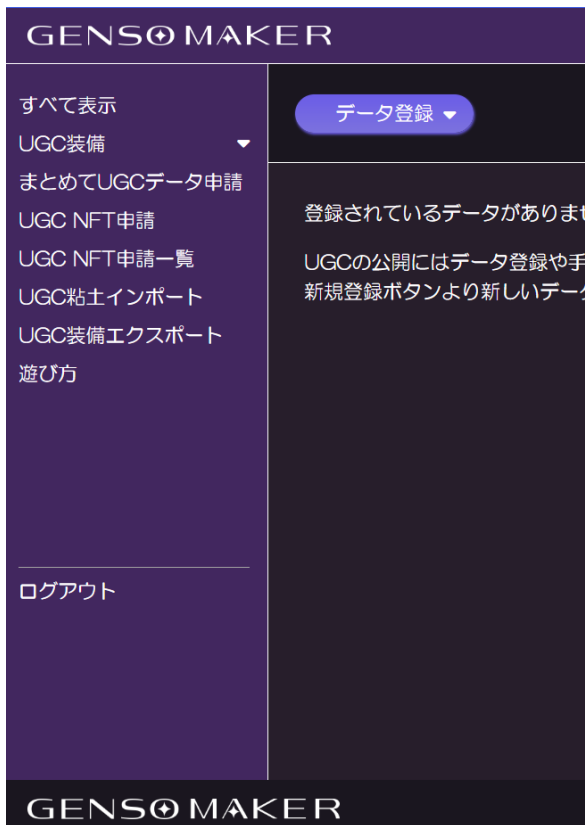
## 2. マイページに移動する



ログインした状態で  
GENSO MAKER TOPページ「UGCデータ」を  
クリックすると、  
マイページに移動します。



### 3. マイページメニュー



データ登録	このボタンを押すことで「UGCデータ」の登録を行います
すべて表示	UGCデータをすべて表示します。 今後、装備以外のUGCが作成可能になった場合も、こちらに表示されます。
UGC装備	UGCデータの中で、UGC装備のみ表示します。 部位ごとにソート表示することも可能です。
まとめてUGCデータ申請	最大10件まで、まとめてUGCデータ申請が行えます。 ※1件あたりの手数料は変化しません
UGC NFT申請	UGC NFT申請が行える「UGCデータ」を絞り込んで表示します。
UGC NFT申請一覧	「UGC NFTデータ」を表示します。
UGC粘土インポート	UGC装備に必要な「UGC粘土」を手動でインポートします。
UGC装備エクスポート	「UGC粘土」や完成した「UGC装備」のエクスポートを行います。
遊び方	ヘルプページです。



## 4. マイページ画面の説明

### <審査ステータス>

クリックすると、UGCデータやUGC NFT申請データの詳細画面が表示されます。→ [14ページ](#)

※審査ステータスに関しては  
「8.審査ステータス (UGC装備データ) 」  
「9.審査ステータス (UGC装備NFT申請データ) 」  
をご参照ください

The screenshot shows the 'マイページ' (My Page) interface. At the top right, there is a pagination control showing '1/3 >>' and '1-20/50'. Below this is a list of UGC items. One item, 'SwordTest01', has a blue button labeled 'UGC NFT申請可能' circled in red. A central window titled '7. データ詳細画面' (Data Detail Screen) is open, showing details for a selected item. This window includes sections for '審査ステータス' (Review Status), 'Metadata表示部分' (Metadata Display Part), and 'ユーザーID表示部分' (User ID Display Part). A blue button at the bottom of the detail window is labeled '申請準備中' (Application in Progress). Another blue button labeled '申請準備中' is visible on the item card below.

1/3 >>  
1-20/50

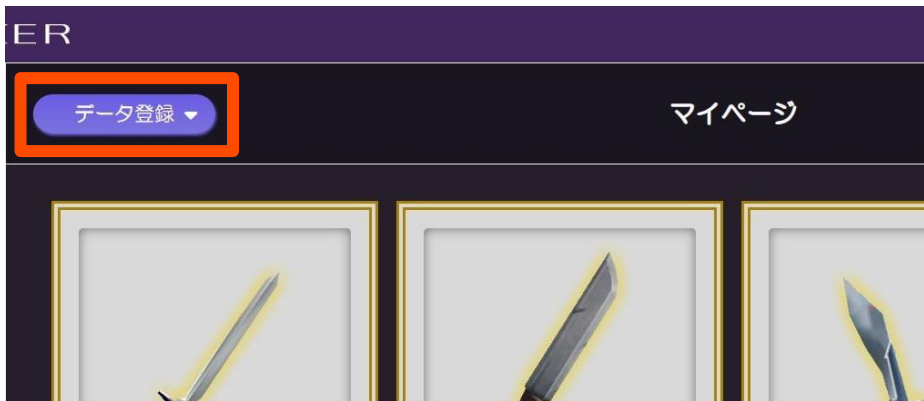
現在表示されているページ数と総件数、表示件数が表示されます。  
「>>」 「>」 でページを送れます。

※UGCデータの保存上限は100件です。  
101件目以降を保存したい場合、既存のデータを削除する必要があります  
※「UGC NFT申請可能」となったUGCデータは、この上限には含まれません

登録されているUGCデータのサムネイル、名称(英語)、部位、製作者名、更新日、登録日、審査ステータス(下部の青いボタン)が表示されます。



## 5. UGCデータ登録



UGC装備を作成するには、  
まず「UGCデータ」の登録が必要です。

画面左上の  
「データ登録」ボタンをクリックしてください。

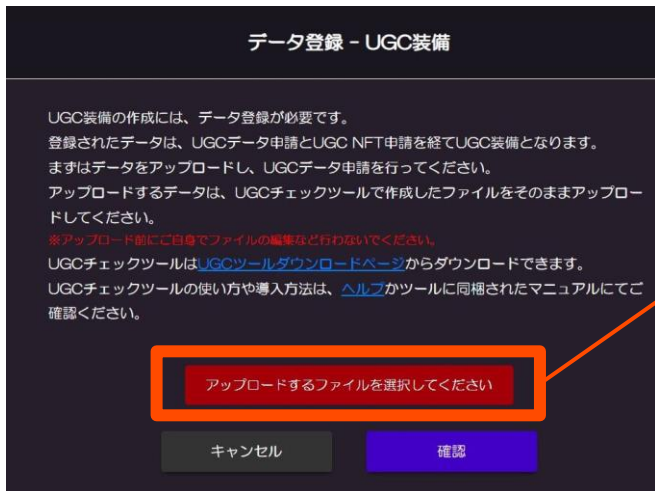
※「すべて表示」状態の場合、「データ登録」ボタン>「UGC装備」を選択

※「UGC装備」から「ALL」表示している場合、「データ登録」ボタンをクリック

※「UGC装備」から部位でソート表示をしている場合、「データ登録」ボタンが表示されません。

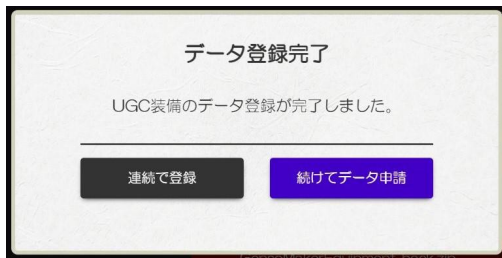


## 6. データ登録画面



データ登録画面では、UGCチェックツールで作成したZipファイルのアップロードが行えます。

ここからZipファイルをアップロードし、「確認」ボタンを押すことでUGCデータが登録できます。



登録後は、「続けてデータ申請」と「連続で登録」を選択できます。

- 「続けてデータ申請」  
登録したデータを、そのまま「UGCデータ申請」することができます。

- 「連続で登録」  
他のデータを登録したり、元の画面に戻ったりすることができます。  
アップロードしたZipファイルの情報は保持したまま同じデータの登録を行える他、別のZipファイルをアップロードすることで別のデータの登録を行えます。



## 7. データ詳細画面

マイページから、登録したUGCデータの審査ステータス（青いボタン）をクリックすると、データ詳細画面が表示されます。

### <審査ステータス>

現在の審査ステータスが表示されます

### <metadata表示部分>

Unityチェックツールで入力した metadataが表示されます

※制作者名のmetadataには、なりすまし防止のため、自動でユニークな文字列が付与されます  
この文字列は非表示にはできません

### <エラーコード表示部分>

UGCデータ申請、またはUGC NFTデータ申請において、「差し戻し」となったデータはここにその理由がコードで表示されます。  
→ 22ページ「15.差し戻しコード一覧」

### <更新日、登録日>

UGC装備データの最終更新時間と、登録時間が表示されます

### <ボタン表示>

審査ステータスに応じて、いくつかボタンが表示されます。  
この部分に表示されるボタンをまとめて「下部ボタン」と呼びます。



## 8. 下部ボタン一覧

詳細画面の下部には、申請ステータスに応じてデータの操作ができるボタン（下部ボタン）が表示されます。

UGCデータ申請

アップロード / 更新

データ削除

ダウンロード

ボタン名	内容	対応ステータス
UGCデータ申請	UGCデータ申請を行います	申請準備中、手数料手続き中、取り下げ
アップロード/更新	登録されているZipファイルを別のものに更新します	申請準備中、受付中、取り下げ、差し戻し
データ削除	UGCデータ、またはUGC NFT申請データを削除します	申請準備中、受付中（UGCデータ申請時）、取り下げ、差し戻し
ダウンロード	登録されているZipファイルをダウンロードします	全てのステータス
申請取り下げ ※UGCデータの場合	UGCデータ申請を取り下げます	受付中（UGCデータ申請時）
申請取り下げ ※UGC NFT申請データの場合	UGC NFT申請、または凍結解除申請を取り下げます	NFT移動手続き中
UGC NFT申請	UGC NFTデータを作成し、UGC NFT申請を行います	UGC NFT申請可能、手数料手続き中、NFT移動手続き中、取り下げ（UGC NFTデータ）
凍結解除申請	凍結解除の申請を行います	公開凍結中



## 9. 審査ステータス（UGCデータ）

ステータス名	ステータス状態
申請準備中	マイページにUGCデータの登録をした状態
審査料手続き中	UGCデータ申請の手数料の手続きが終わっていない状態 再度申請手続きすることで、手数料の支払いを行えます
受付中	UGCデータ申請を受け付けた状態
取り下げ	UGCデータ申請を取り下げた場合の状態
UGCデータ確認中	申請されたUGCデータを確認している状態
差し戻し	何らかの理由で、UGCデータ申請が差し戻された状態
UGC NFT申請可能	UGCデータに問題が無く、UGC NFT申請を行える状態
公開凍結中	何らかの理由で、UGC装備の公開が凍結されている状態
凍結解除申請中	公開凍結解除の申請を行った状態
公開停止	何らかの理由で、UGC装備が公開停止とされた状態

※赤文字は自動で更新されるステータスです





## 10. 審査ステータス（UGC NFTデータ）

ステータス名	ステータス状態
UGC NFT申請可能	UGC NFT申請を行える状態
NFT移動手続き中	UGC装備の元となるNFTの移動が終わっていない状態 トランザクションを解消し、再度手続きを行う必要があります
手数料手続き中	UGCデータ申請の手数料の手続きが終わっていない状態 再度申請手続きすることで、手数料の支払いを行えます
受付中	UGC NFT申請を受け付けた状態
取り下げ	UGC NFT申請を取り下げた場合の状態
差し戻し	何らかの理由で、UGC NFT申請が差し戻された状態
UGC装備作業中	UGC装備のデータを作成している状態
UGC装備反映中	元素騎士オンライン用にデータの反映作業をしている状態
公開中	全ての処理が終わり、UGC装備が完成した状態

※赤文字は自動で更新されるステータスです



# 11. UGCデータ申請

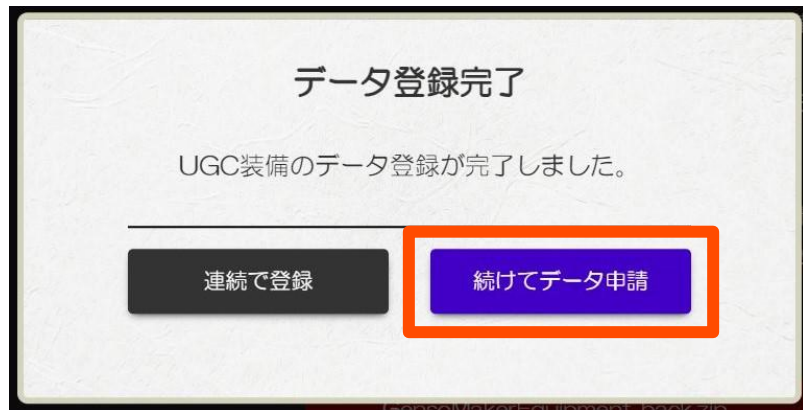
「UGCデータ申請」とは…

登録したUGCデータが、元素騎士オンライン内で正しく表示されるかの確認依頼のことです。  
UGCデータ登録の後にいきます。

データ登録完了後に「続けてデータ申請」を選ぶか、  
登録されたデータの詳細画面、下部ボタンから行うことができます。

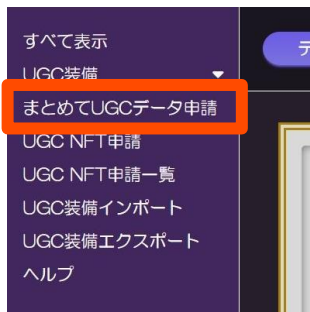
※UGCデータ申請には、手数料（MV）がかかります

※手数料はUSDTとのレートによって決定されます





## 12. まとめてUGCデータ申請



マイページ左側メニューから「まとめてUGCデータ申請」を選ぶと、登録済のデータから最大10件まで、同時に「UGCデータ申請」が行えます。

※注意

- ・まとめてUGCデータ申請した場合も、手数料は発生します
- ・1件あたりの手数料は、個別に申請した場合と変わりません  
10個のデータを申請した場合、10件分の手数料が発生します



## 13. データ申請の差し戻しについて

### 申請ステータス - 差し戻し

更新日 2024/01/25  
 登録日 2024/01/25

---

説明文(英)  
It will be a test of equipment

説明文(繁)  
這將是對武具裝備的考驗

説明文(日)  
装備のテストです

差し戻しコード: A-101 B-101 C-401 Z-901

UGCデータ申請

アップロード / 更新

データ削除

ダウンロード

UGCデータ申請、UGC NFT申請後、問題があると判断されたデータは審査ステータスが「差し戻し」となります。

この場合は、下部ボタン「アップロード/更新」からデータを更新し、再度申請し直す必要があります。

※差し戻し状態のデータを削除し、修正したデータの登録からやり直しても構いません

差し戻しとなったデータは、「エラーコード」としてその原因が表示されます。データ修正の際の参考にしてください。

※審査結果は、ゲーム内のモデル表示や文言に関して不備がなければ自動的に通過するものになります。モデルデータや文字列の内容確認は行いません。

※データ申請が問題なく通過したとしても、GENSO運営としてデータ公開の妥当性を保障するものではありません。データを申請される際は、そちらが全世界に公開されることをご承知おきの上、申請いただくようお願い申し上げます。



## 14. 差し戻しコード一覧

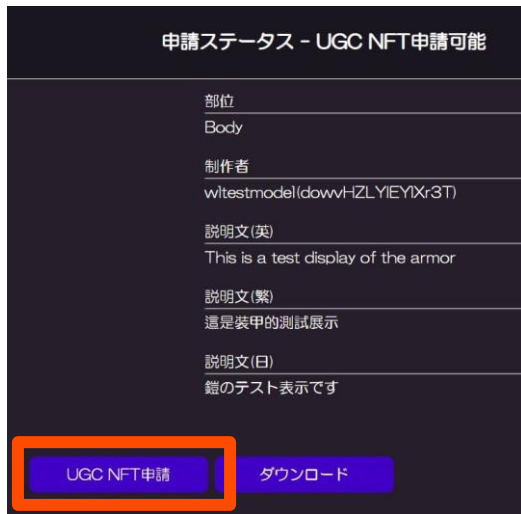
コード	内容
A-101	名称（英）の文字数が少なすぎる
A-102	名称（繁）の文字数が少なすぎる
A-103	名称（日）の文字数が少なすぎる
A-104	名称（英）の文字数が多すぎる
A-105	名称（繁）の文字数が多すぎる
A-106	名称（日）の文字数が多すぎる
A-201	説明文（英）の文字数が少なすぎる
A-202	説明文（繁）の文字数が少なすぎる
A-203	説明文（日）の文字数が少なすぎる
A-204	説明文（英）の文字数が多すぎる
A-205	説明文（繁）の文字数が多すぎる
A-206	説明文（日）の文字数が多すぎる

コード	内容
B-101	名称（英）に表示できない単語、文字が含まれている
B-102	名称（繁）に表示できない単語、文字が含まれている
B-103	名称（日）に表示できない単語、文字が含まれている
B-201	説明文（英）に表示できない単語、文字が含まれている
B-202	説明文（繁）に表示できない単語、文字が含まれている
B-203	説明文（日）に表示できない単語、文字が含まれている
C-401	ポリゴン数がレギュレーションに沿っていない
C-402	マテリアル数がレギュレーションに沿っていない
C-403	サムネイルがモデルデータと明らかに異なる
Z-901	申請されたファイルが正しくない
Z-902	公序良俗に反している可能性があるため
Z-903	著作権などの権利侵害に抵触する可能性があるため



# 15. UGC NFT申請

審査ステータスが「UGC NFT申請可能」となった「UGCデータ」は、いよいよUGC NFT申請を行うことができます！



1.  
UGCデータの下ボタン「UGC NFT申請」をクリック

2.  
「UGCデータ」の「部位」と同じ部位のUGC粘土を選んでください。  
※同じ部位のUGC粘土しか選択できません  
※リストには、現在インポート済のUGC粘土が表示されます  
※同部位のUGC粘土がインポートされていない場合、この画面からインポートを行うことが可能です



# 15. UGC NFT申請

審査ステータスが「UGC NFT申請可能」となった「UGCデータ」は、UGC NFT申請を行うことができます！



UGC NFT申請を行うことで  
「UGC NFTデータ」が作成されました！



## 16. UGC NFTデータ



UGC NFTデータは、マイページ左側メニューの  
UGC NFT申請一覧から確認できます

**UGC NFTデータの上限は100件です。**

これ以上データを作成したい場合は、  
既存のデータを削除する必要があります

※「公開中」となっているUGC NFTデータは  
上限には含まれません





# 17. UGC粘土とは



「UGC粘土」とは…  
マーケットプレイスでの取引や「NFT合成」によって  
手に入るNFTです。

UGC粘土には、作成したいUGC装備に応じた種類があります。

UGC NFT申請の際には、モデルデータの「部位」と「タイプ」が、  
UGC粘土の「部位」と「タイプ」に一致している必要があります。

※図はアイコンと装備部位の一覧であり、  
実際の粘土NFTとは名称が異なります。ご注意ください。



## 18. UGC粘土一覽

UGC Clay (Head)	頭に装備する防具 ※リリース時点では「髪の上」から装着されます
UGC Clay (Body)	上半身に装備する防具
UGC Clay (Leg)	下半身に装備する防具
UGC Clay (Shoulder)	肩に装備する防具
UGC Clay (Back)	背中に装備する防具
UGC Clay (Dagger)(R)	右手に持つ武器 ※「突く」系のモーション
UGC Clay (Glove)(R)	右手にはめる武器 ※「殴る」系のモーション
UGC Clay (Gun)(R)	右手に持つ武器 ※「銃撃」系のモーション
UGC Clay (Staff)(R)	右手に持つ武器 ※「魔力」系のモーション
UGC Clay (Sword)(R)	右手に持つ武器 ※「切る」「叩く」系のモーション
UGC Clay (Glove)(L)	左手にはめる武器
UGC Clay (Shield)(L)	左手に持つ盾
UGC Clay (Sword)(L)	左手に持つ武器



# 19. UGC粘土図解

## Head

かぶとや髪飾りなど、  
髪型の上から装備するもの



## R-Hand

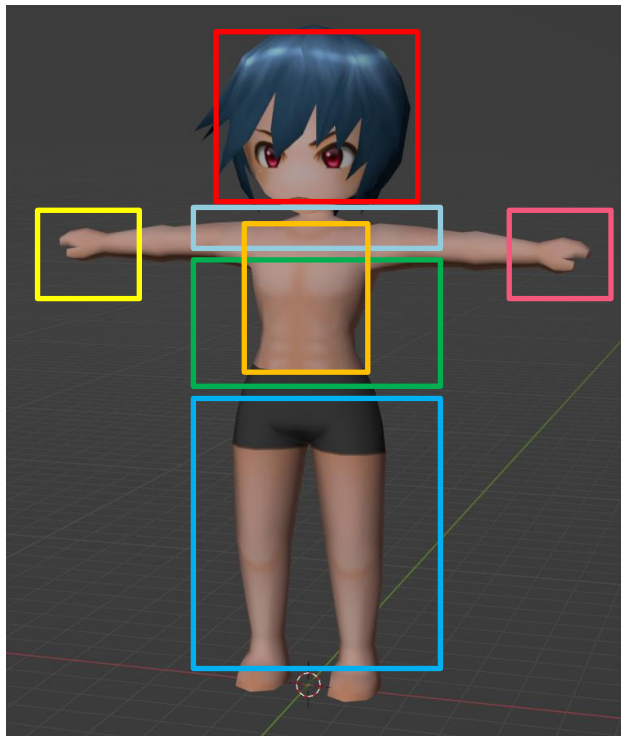
右手に持つ武器はモーションが選択可能

- ・ Dagger : 「突く」モーション
- ・ Glove : 「殴る」モーション
- ・ Gun : 銃器を「撃つ」モーション
- ・ Staff : 魔法の力を借りるモーション
- ・ Sword : 「切る」「叩く」モーション

※「Glove」は「手に持つ」のではなく、「手にはめる」装着位置を想定しています

## Leg

下半身に履くもの



## Shoulder

マントなど、肩付近から  
背中にかけて主に上半身に  
装備するもの



## L-Hand

左手に持つものは武器と盾があります  
右手よりも種類が少ないです

- ・ Glove : はめて殴る武器
- ・ Sword : 持って攻撃する武器
- ・ Shield : 盾

## Body

鎧やシャツなど、  
上半身に着るもの



## Back

バッグやベルトなど、  
背中から腰にかけてのもの





## 20. UGC装備の完成



**Export & Import !**

すべてのデータに問題がなく、申請が通過すると、UGC NFTデータの審査ステータスが「公開中」に変わります。

これでUGC装備の完成です！

「UGC NFTデータ」の審査ステータスが「公開中」になると、UGC装備のエクスポートが可能になります。

完成したUGC装備をウォレットにエクスポートし、元素騎士オンラインにインポートすることでUGC装備を元素騎士オンラインで使用することができます。



## 21. 公開凍結中～公開停止に関して

モデルデータや文字列に何らかの問題があった場合、  
「公開凍結」や「公開停止」を行う可能性があります。

この公開凍結や公開停止は、UGC装備の元となったUGCデータに対して行われ、  
そのUGCデータを利用してUGC NFT申請を行い、  
公開中となっているUGC装備も全て公開凍結、公開停止となります。

元素騎士オンライン内で該当のUGC装備を装備している場合、  
装備のグラフィックや名称、説明文が固有のものに変更されます。

「公開凍結中」の場合は、  
データ詳細画面から「凍結解除申請」で凍結解除の申請を行うことができます。  
凍結されたと思われる理由の解消などを報告して頂いた場合、  
運営が公開凍結を解除し、再び「公開中」となる可能性があります。

「公開停止」の場合は、解除は行われません。

UGCデータ申請で行われるデータ確認は、  
元素騎士オンライン上において正しく表示が行えるかの確認となります。

モデルデータの形状や文字列に関しては、  
目にした方が不快に思ったり、公序良俗に反するものは作成しないようお願い申し上げます。

仮に他の方とUGC装備の形状や名称でトラブルが発生した場合、  
運営は一切関与いたしません。ご理解賜りますようお願い申し上げます。

